

ÎLE TATIHOU

FICHE ENSEIGNANT

Activité hors les murs - Jeu Tour Vauban - Cycles 2 et 3

Voici un jeu très simple qui repose sur l'observation, qui peut être proposé avant de visiter la tour et qui peut permettre de cerner son aspect défensif.

Objectifs :

- Reconnaître la tour de Tatihou en comparaison avec d'autres dessins de tours. Points communs et différences avec les autres tours.
- Cibler avec les élèves l'inspiration médiévale de la tour.

Déroulé de l'activité :

- Cette activité peut être proposée en extérieur face à la tour (se positionner avant le grand pont-levis puis de l'autre côté).
- Elle est aussi possible en classe après leur avoir présenté une image de la tour.

Suites possibles :

- Aborder une fiche pédagogique plus précise et développée sur la tour de l'île tatihou.
- Mettre en relation cette tour avec celle de La Hougue et avec l'exposition « Flottes et fracas » proposée au musée maritime. Découvrir les raisons de l'ouvrage défensif de Vauban après la bataille de La Hougue.

Éléments de réponse :

La tour de Tatihou est sur la deuxième ligne, à droite sur la feuille.



On peut remarquer que la tour de Tatihou ressemble à une tour médiévale, à celles des châteaux forts.

- Des murs fortifiés,
- Des meurtrières
- Des créneaux à fusillades
- Une calotte hémisphérique, sorte de guérite protégeant les soldats faisant le guet,
- Des créneaux à canons,
- Un assommoir/ mâchicoulis (ouverture permettant de laisser tomber toutes sortes d'objets ou de produits pour « assommer » ou faire fuir les assaillants,
- Un pont-levis,
- Des douves,

Mais :

- Elle est isolée. Elle n'est pas reliée à un système défensif plus important défendant un château.